

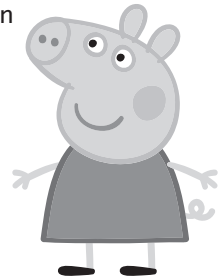


Ravensburger® Spiel Nr. 21375 7

Die Peppa Pig Spielesammlung enthält 6 verschiedene klassische Spiele: memory®, Domino, Lotto, Glückliche Familie, Würfelpuzzle und das Brettspiel "Wettlauf zum Riesenrad".

Inhalte:

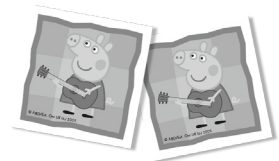
- 1 Doppelseitiger Spielplan, der zusammen gepuzzelt werden kann
- 24 quadratische Bildkarten
- 32 Spielkarten
- 28 Dominosteine
- 10 Zählsteine
- 4 Puzzlebilder (6 Teile pro Puzzle)
- 4 Spielfiguren mit Ständern
- 1 farbiger Würfel



memory®

Die spannende Suche nach passenden Bildpaaren für 2 – 4 Spieler ab 3 Jahren.

Für dieses Spiel benötigen Sie: 24 quadratische Bildkarten.



Ziel des Spiels ist es, die meisten Kartenpaare zu sammeln.

Vorbereitung

Mischen Sie alle Karten mit der Bildseite nach unten auf dem Tisch und ordnen Sie sie in Reihen an, sodass ein Rechteck entsteht.

Wie wird gespielt?

Der jüngste Spieler beginnt und spielt im Uhrzeigersinn weiter. Wenn du an der Reihe bist, drehst du zwei Karten deiner Wahl so um, dass alle sie sehen können. Wenn beide Karten dasselbe Bild zeigen, darfst du beide Karten behalten. Legen Sie sie vor sich auf den Tisch und decken Sie zwei weitere Karten auf. So geht es weiter, bis du zwei Karten umdrehst, die nicht übereinstimmen: Wenn die Bilder auf den Karten nicht übereinstimmen, legst du sie verdeckt auf den Tisch. Der nächste Spieler fährt mit dem Spiel fort.

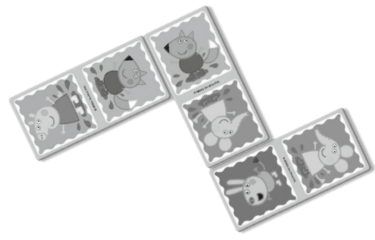
Das Spiel ist zu Ende, sobald das letzte passende Paar gefunden wurde. Jeder Spieler stapelt seine übereinstimmenden Kartenpaare in einem einzigen Turm. Der Spieler mit den meisten Kartenpaaren und damit dem höchsten Turm gewinnt das Spiel.

Spielvariante für 1 Spieler

In jedem Zug werden immer zwei Bildkarten aufgedeckt. Wenn sie übereinstimmen, legst du sie neben dir ab. Wie viele Versuche braucht es, um alle passenden Paare zu finden?

Domino

Domino für 2 – 4 Spieler ab 3 Jahren. Für dieses Spiel benötigen Sie: 28 Dominosteine



Ziel des Spiels ist es, alle Dominosteine richtig zu platzieren. Der erste Spieler, der alle seine Steine ablegen kann, ist der Gewinner.

Vorbereitung

Mischen Sie alle Dominosteine mit dem Bild nach unten. Verteile dann 4 Dominosteine an jeden Spieler (bei nur 2 Spielern erhält jeder Spieler 6 Dominosteine). Legen Sie die restlichen Dominosteine als verdeckten Stapel in die Mitte des Tisches. Drehen Sie die erste Dominokarte des Stapels um und legen Sie sie so ab, dass alle sie sehen können.

Wie wird gespielt?

Der älteste Spieler beginnt und spielt im Uhrzeigersinn weiter. Wenn Sie an der Reihe sind, schauen Sie sich Ihre Dominosteine an: Wenn Sie einen Stein haben, der zu dem in der Mitte des Tisches passt, legen Sie Ihre Dominokarte entweder links oder rechts neben diese Karte. Im Laufe des Spiels wird die Reihe der Dominosteine länger und länger. Wenn du keine passende Karte hast, musst du eine vom Stapel nehmen. Wenn sie passt, kannst du sie sofort ausspielen. Wenn sie nicht passt, behält man die Dominokarte und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Das Spiel endet, sobald es einem Spieler gelingt, seine letzte Dominokarte abzulegen. Dieser Spieler gewinnt das Spiel. Das Spiel endet auch, wenn sich keine Karten mehr im Stapel befinden und niemand mehr Dominosteine ablegen kann. In diesem Fall gewinnt der Spieler, der die wenigsten Dominosteine übrig hat.

Spielvariante für 1 Spieler

Versuchen Sie, mit allen 28 Steinen eine möglichst lange Reihe passender Steine zu bilden. Wie lang kann sie werden?

Lotto

Das Platzierungsspiel für 2 – 4 Spieler ab 3 Jahren. Für dieses Spiel benötigen Sie: 24 quadratische Bildkarten,

4 Lottotafeln (diese finden Sie auf der Rückseite des Spielplans).

Ziel des Spiels ist es, als erster Spieler die Karten zu finden, die zum Lottobrett passen.



Vorbereitung

Jeder Spieler wählt ein Lottobrett und legt es vor sich hin. Mischen Sie die Bildkarten und legen Sie sie verdeckt auf den Tisch. Lege die nicht verwendeten Lotto-Tafeln und Karten zurück in die Schachtel.

Wie wird gespielt?

Der jüngste Spieler beginnt und spielt im Uhrzeigersinn weiter. Wenn du an der Reihe bist, drehst du eine Bildkarte deiner Wahl um und überprüfst, ob sie zu deiner Lottotafel passt. Ist dies der Fall, legen Sie die Karte auf das passende Bild auf Ihrer Tafel. Passt die Karte nicht zu den Bildern auf deiner Lottotafel oder hast du sie bereits gesammelt, legst du sie verdeckt in die Tischmitte zurück. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Das Spiel endet, sobald einer von Ihnen alle Bilder auf Ihrer Lottotafel abgedeckt hat. Dieser Spieler gewinnt das Spiel.

Spielvariante für 1 Spieler:

Drehen Sie nacheinander die Bildkarten um und ordnen Sie sie der richtigen Lotto-Tafel zu. Decken Sie jedes Bild auf den Lotto-Tafeln mit der passenden Bildkarte ab, bis alle Tafeln vollständig mit Karten bedeckt sind.

Glückliche Familie

Das Karten-Sammelspiel für 3 oder mehr Spieler ab 3 Jahren.

Für dieses Spiel benötigen Sie: 32 Spielkarten.

Entfernen Sie die dekorative Umschlagkarte, da sie für das Spiel nicht benötigt wird.



Ziel des Spiels ist es, die meisten Quartette zu sammeln (ein Quartett besteht aus 4 gleichen Karten).

Vorbereitung

Mischen Sie die Karten verdeckt und verteilen Sie sie gleichmäßig an alle Spieler. Haltet eure Karten so, dass niemand anderes sie sehen kann. Schaut euch eure Karten an: Wenn einer von euch bereits ein Quartett hat, legt es als Gewinnstapel vor euch ab.

Wie wird gespielt?

Der Spieler links vom Geber ist zuerst dran. Wenn Sie an der Reihe sind, fragen Sie einen der anderen Spieler nach einer bestimmten Karte, die Sie zur Bildung eines Quartetts benötigen. Zum Beispiel: "Hast du eine Schweinefamilienkarte?" Wenn der Spieler, den du gefragt hast, die Karte hat, muss er sie dir aushändigen. Du kannst so lange nach Karten fragen, bis der Spieler, den du fragst, die gewünschte Karte nicht mehr hat. Dann geht das Spiel an diesen Spieler weiter und er fragt die anderen Spieler nach Karten, die sie brauchen. Wenn ein Spieler ein komplettes Quartett gesammelt hat, legt er die passenden 4 Karten vor sich ab.

Das Spiel endet, sobald ein Spieler keine Karten mehr auf der Hand hat. Der Spieler mit den meisten Quartetts gewinnt das Spiel.

Würfel-Puzzle-Spiel

Das Puzzlespiel für 2 – 4 Spieler ab 3 Jahren.

Für dieses Spiel benötigt man: 4 Puzzlebilder (6 Teile pro Puzzle), einen farbigen Würfel. Ziel des Spiels ist es, als Erster sein Puzzle zu sammeln und zusammenzusetzen.



Vorbereitung

Jeder Spieler wählt das Bild aus, das er zusammenpuzzeln möchte, indem er würfelt. Legt die restlichen Puzzles in die Schachtel zurück. Legen Sie die ausgewählten Puzzlebilder mit der Bildseite nach oben in die Mitte des Tisches und achten Sie darauf, dass alle Teile getrennt sind.

Wie wird gespielt?

Der größte Spieler beginnt, und das Spiel geht im Uhrzeigersinn weiter. Wenn du an der Reihe bist, würfelst du und nimmst das entsprechende Puzzleteil aus der Mitte des Tisches. Das farbige Würfelsymbol sollte die gleiche Farbe haben wie das farbige Symbol auf dem Puzzleteil. Wenn Sie zum Beispiel "blau" würfeln, suchen Sie das Puzzleteil mit dem blauen Würfel darauf. Das Spiel geht reihum so weiter. Stück für Stück setzt du dein Puzzle zusammen.

Zeigt der Würfel eine Farbe, die du bereits gesammelt hast, erhältst du in diesem Zug kein Puzzleteil und das Spiel geht an den nächsten Spieler über.

Das Spiel endet, sobald der erste Spieler sein Puzzle fertiggestellt hat. Dieser Spieler gewinnt das Spiel.

"Wettlauf zum Riesenrad" Brettspiel



Ein Rennspiel für 2 – 4 Spieler ab 3 Jahren. Für dieses Spiel benötigt man: Spielbrett (4 Teile), Spielfiguren mit Plastikständern, 10 Spielsteine, einen farbigen Würfel.

Peppa, Luzie, Schorsch und Edmund verbringen den Tag auf dem Rummelplatz. Wer wird als Erster am Riesenrad sein? Mit ein bisschen Würfelglück und dem Umdrehen der richtigen Spielsteine kann man sich schnell auf der farbigen Bahn bewegen.

Ziel des Spiels ist es, als erster Spieler seine Spielfigur in das Riesenrad (rotes Feld daneben) zu bringen.

Vorbereitung

Legt den vierteiligen Spielplan zusammen und platziert ihn in der Mitte des Tisches in Reichweite aller Spieler. Jeder Spieler wählt eine Spielfigur, steckt sie in ihren Ständer und stellt sie auf die Startposition (Helter Skelter) unten links. Mischen Sie die 10 Spielsteine verdeckt und legen Sie sie auf einen Stapel neben dem Spielbrett. Halten Sie die Würfel bereit.

Wie wird gespielt?

Der jüngste Spieler beginnt und spielt im Uhrzeigersinn weiter. Wenn du an der Reihe bist, würfelst du und stellst deine Spielfigur auf das nächste Feld mit einer passenden Farbe. Wenn dieses Feld bereits besetzt ist, darfst du die andere Spielfigur zurück in die Ausgangsposition bewegen. Je näher du dem Riesenrad kommst, desto spannender wird es: Würfelst du eine Farbe, die es auf dem Weg vor dir nicht gibt, musst du deine Spielfigur auf dem Weg zurück zum nächsten Feld mit der passenden Farbe bewegen.

Würfelst du die Farbe "Rosa", darfst du einen Spielstein vom Stapel ziehen. Drehe ihn um – was ist darauf zu sehen? Suche das passende Bild auf dem Spielplan und stelle deine Spielfigur auf das entsprechende Feld. Den Spielstein darfst du behalten. Wenn der Spielsteinstapel aufgebraucht ist, gibt jeder Spieler seinen Spielstein ab. Mischt sie und legt sie zurück auf den Nachziehstapel neben dem Spielbrett.

Das Spiel endet, sobald der erste Spieler das rote Feld direkt vor dem Riesenrad erreicht. Dieser Spieler gewinnt das Spiel.



entertainmentOne

Peppa Pig © Astley Baker Davies Ltd/Entertainment One UK Ltd 2003.

www.peppapig.com

Ravensburger Ltd.
Unit 1, Avonbury Business Park · Howes Lane
Bicester, OX26 2UB, GB

© 2018 Ravensburger Ltd.

Ravensburger

236068